

NORME DI PARTECIPAZIONE TORNEO CALCIO A 5 AZIENDALE

ART. 1 - QUOTE DI ISCRIZIONE, CAUZIONE, AFFILIAZIONE

Le quote sotto riportate sono da versare all'atto dell'iscrizione di persona o tramite bonifico bancario presso l'impianto Tennis Comunale di Carpi, via Marx 36, a Carpi.

Il pagamento dovrà essere effettuato sul C/C SPORTPERTUTTI SRL SOCIETA' SPORTIVA DILETTANTISTICA,

(IBAN:IT18B0538723303000002190025) indicando nella causale "CAUZIONE TORNEO CALCETTO nome squadra" ”.

Il pagamento può essere effettuato da un giocatore e la squadra può avere un nome reale o di fantasia.

Iscrizione	Cauzione	TOT
€.0	€. 50.00	€. 50.00

La quota non comprende la disputa delle partite e verrà restituita integralmente o parzialmente al termine del torneo, a seconda delle ammende accreditate.

Ad ogni incontro il capitano dovrà versare al responsabile di giornata in busta chiusa € 25.00 prima di scendere in campo e segnalare in quanti si fermeranno al Terzo Tempo.

Le società o squadre iscritte ai campionati Uisp godranno di una quota agevolata di € 20.00 ad incontro.

L'iscrizione prevede la compilazione del documento e il versamento della cauzione ed andrà effettuata entro il 11 gennaio, compilando il modulo iscrizione ed inviandolo via mail a info@uisptenniscarpi.net, unitamente al pagamento della cauzione.

L'elenco dei giocatori dovrà contenere almeno 6 nominativi, che potranno essere integrati entro il giorno di inizio del torneo.

Ogni squadra potrà schierare chiunque con l'unico obbligo avere il nome di una società, associazione, azienda, impresa ecc.....

Dalla cauzione, a fine torneo, verranno detratte le eventuali ammende relative al torneo. Ogni cartellino avrà una sanzione di € 5.00.

ART. 2 - ARTICOLAZIONE DEL TORNEO

Il campionato è articolato in gironi con formula all'italiana con gare di sola andata che inizierà il 16 gennaio. Al termine di questa prima fase prenderanno il via i playoff per decretare la formazione vincitrice. Il termine sarà entro fine mese (max inizio febbraio).

ART. 3 - GIORNI E ORARI DI SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre iscritte saranno suddivise in gironi a seconda del numero complessivo di formazioni partecipanti.

Ulteriori formazioni iscritte in ritardo o a numero raggiunto verranno prese con riserva di verifica di inserimento.

Le gare si disputeranno dal lunedì e al venerdì dalle ore 20:00 alle ore 23:30. Eventuali incontri nel weekend avverranno solo se strettamente indispensabile.

IMPORTANTE: segnalare all'atto dell'iscrizione i giorni preferenziali e indicare eventuali indisponibilità.

ART. 4 - ANTICIPI, POSTICIPI, RINVIO E RECUPERO GARE

Anticipi, posticipi, eventuali rinvii o recuperi gare sono a discrezione dell'organizzazione.

ART. 5 – TERZO TEMPO

E' previsto ma facoltativo, il **Terzo Tempo** presso la tavola calda/birreria/musica del centro tennis, nel dopo partita. Prima dell'inizio della serata di gara è indispensabile e a cura del capitano comunicare al bar o al responsabile il numero di partecipanti al terzo tempo.

ART. 6 - RINUNCIA GARA IN CALENDARIO – RITIRO O ALLONTANAMENTO SQUADRA

La rinuncia alla gara comporta la sconfitta a tavolino per 5-0; il ritiro dal torneo comporta l'annullamento di tutti i risultati conseguiti nella fase in corso.

La cauzione verrà trattenuta integralmente.

ART. 7 - CALENDARIO GARE

Il calendario del torneo uscirà entro il giorno 15 gennaio sul sito www.uisptenniscarpi.net.

Tutti gli aggiornamenti dei risultati e delle partite saranno pubblicati sul medesimo sito.

L'inizio del torneo è previsto per il giorno 16 gennaio; il termine del torneo è previsto per fine mese.

ART. 8 - TEMPI DI ATTESA

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco è fissato in 5 minuti per tutte le gare. Oltre tale ritardo, la società ritardataria verrà considerata rinunciataria con perdita della gara per 0-5 e AMMENDA DI 15 EURO E UN PUNTO DI PENALIZZAZIONE.

ART. 9 - TEMPI DI GARA

I due tempi di sono di 25 minuti cadauno.

ART. 10 - SQUALIFICHE

- **La squalifica è automatica.** Il tesserato (chiunque sia inserito in lista gara) espulso o allontanato nel corso di una gara è squalificato automaticamente; quest'ultimo deve considerarsi squalificato per 1 (una) giornata in attesa del provvedimento definitivo.
- **Sanzioni a carico dei tesserati:** si considerano scontate solo quelle per le quali si sia conseguito un risultato valido agli effetti della classifica. Ogni cartellino avrà una sanzione di € 5.00.

Disposizioni generali:

- **Azzeramento delle ammonizioni,** alla fine della prima fase a gironi. Nelle fasi finali riprende il conteggio delle ammonizioni.
- Non sono ammessi ricorsi

ART. 11 - TESSERAMENTO

È obbligatorio che tutti gli atleti partecipanti siano tesserati UISP per la stagione 2016-2017 ed in possesso di certificazione medica agonistica. In caso di necessità potranno essere richiesti documenti comprovanti. La tessera UISP ha il costo di € 11.00 ed è erogabile da qualsiasi comitato UISP (Modena, Carpi ecc...) o società affiliata UISP del territorio.

Info sul sito www.uisp.it/modena/

ART. 12 - PRESENTAZIONE ELENCHI GARA

Le società dovranno presentare all'organizzatore entro il giorno di inizio del torneo un elenco di minimo 6 e massimo 14 nominativi (Nome, Cognome, data di nascita, numero di tessera, mail e numero di telefono) di cui solamente 12 potranno essere inseriti nell'elenco gara di ogni partita.

Andrà utilizzato e compilato il modulo iscrizione allegato ai documenti del torneo.

ART. 13 - DIREZIONE DELLE GARE

Le gare verranno dirette da un solo arbitro.

In caso di direzione di gara di un singolo arbitro non è obbligatorio l'assistente di parte.

ART. 14 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

- A.** La classifica dei gironi sarà così definita: 3 punti (vittoria), 1 punto (pareggio) e 0 punti (sconfitta).
- B.** Qualora, al termine della prima fase di ogni campionato, **DUE** squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:
 - 1. punti conseguiti negli incontri diretti;
 - 2. migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
 - 3. migliore differenza reti in classifica generale;
 - 4. maggior numero di reti segnate in classifica generale;
 - 5. minor numero di reti subite in classifica generale;

6. sorteggio.

C. Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si dovrà procedere alla compilazione della “classifica avulsa”, consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate con gli stessi criteri sopra riportati.

D. Nel caso di eventuali ripescaggi necessari per completare il numero delle squadre finaliste sarà scelta fra le classificate con il miglior punteggio o quoziente punti in classifica, risultante dal rapporto (divisione) tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate

In caso di ulteriore parità si applica il seguente criterio:

- 1 . miglior differenza reti nel proprio girone
- 2 . maggior numero di reti segnate nel proprio girone
- 3 . minor numero di reti subite in classifica generale
- 4 . sorteggio

ART. 15 - PALLONE

Il pallone regolamentare a rimbalzo controllato sarà messo a disposizione dalla società organizzatrice.

ART. 16 - MODALITA' FINALI

Nelle gare della fase finale, al termine dei tempi regolamentari, nel caso di parità, si tireranno i calci di rigore (5 per ogni squadra poi, in caso di parità, si prosegue con un rigore a testa).

ART. 17 - RICORSI

Non sono ammessi ricorsi.

ART. 18 - COLORI SOCIALI

In caso di colori uguali delle maglie, spetterà alla società prima menzionata in calendario la sostituzione delle stesse o indossare pettorine distintive.

REGOLAMENTO DELLA DISCIPLINA

- La distanza del calcio di rigore è a 6 metri.
- La gara non può essere iniziata o proseguita se una squadra si trovi ad avere meno di **3** giocatori in campo.
- Sostituzioni **volanti** (quando il pallone è in gioco) ed in numero **illimitato**.
- L'uso dei parastinchi non è obbligatorio.
- Solo al portiere è concesso l'uso dei pantaloni lunghi.
- **Time-out** su richiesta del capitano della squadra che è in possesso di palla e della durata di 1 minuto. Ogni squadra ha a disposizione 1 time-out (non cumulabile) per tempo.
- Calcio d'inizio: il pallone sarà considerato in gioco dal momento in cui viene calciato o si è mosso in avanti.
Una rete non può essere segnata direttamente su calcio di inizio.
- La squadra che vince il sorteggio deve scegliere la parte del campo nella quale iniziare la gara.
- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace, lanciando il pallone con le mani nella metà campo avversaria, non può segnare direttamente una rete.
- A seguito della segnatura di una rete non deve essere ammonito il giocatore che si toglie la maglia in segno di esultanza
- **Portiere:**
 - Dovrà lasciare il possesso del pallone entro **4 secondi** sia che lo giochi con le mani (dentro la propria area) che con i piedi nella propria metà campo, quando il portiere è in possesso del pallone nella metà campo della squadra avversaria questa regola non si applica.
 - Al portiere non è consentito di giocare il pallone con le mani quando questo sia stato giocato per ultimo da un compagno con i piedi (anche a seguito di calcio di punizione e/o rimessa laterale).
 - Su retropassaggio volontario di un compagno al portiere è consentito prendere il pallone con le mani quando sia stato effettuato con la testa, con il petto, il ginocchio ecc.
 - **Il vantaggio si applica.**
 - Dopo avere lasciato il possesso del **pallone** non può riceverlo di ritorno da un compagno prima che lo stesso

pallone abbia superato la linea mediana o senza che sia stato toccato da un avversario.

- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace può rilanciare il pallone con le mani anche oltre la **linea mediana**.
- Se un giocatore, escluso il portiere nella sua area di rigore, gioca o tenta di giocare il pallone in possesso di un avversario effettuando un contrasto in scivolata (i suoi glutei toccano terra), anche senza toccare l'avversario, commette sempre fallo cumulativo.
- Un calciatore che mette intenzionalmente il piede sul pallone o lo trattiene fra gli arti inferiori per più di quattro secondi, sarà punito con un calcio di punizione indiretto assegnato alla squadra avversaria.
- **Calcio di punizione:** La distanza di 5 metri è automatica, la punizione va battuta entro 4 secondi. E' possibile richiedere agli arbitri il rispetto della distanza.
- **ULTIMO UOMO: ESPULSIONE DEL CALCIATORE REO.** In caso di evidente opportunità di segnare una rete, si considera "fallo da ultimo uomo" solamente quando la porta è completamente sguarnita.
- Due squadre che giocano in inferiorità numerica alla pari (4 contro 4 o 3 contro 3), anche in caso di rete, devono lasciare trascorrere due minuti per integrare gli espulsi.
- L'inferiorità numerica dura 2 minuti. Si può integrare il calciatore espulso con un altro giocatore, anche a gioco in svolgimento, previo consenso degli arbitri. I calciatori espulsi devono sempre lasciare il terreno di gioco (e non sedere in panchina).
- Falli Cumulativi. Sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto (di 1^a). Per i primi cinque falli (di prima/diretti) cumulativi di ogni tempo di gioco per ciascuna delle due squadre i giocatori in difesa possono formare una barriera ad almeno 5 metri. Dal 6° fallo in poi per ogni tempo di gara (eventuali rigori compresi) i calciatori della squadra avversaria **NON** potranno formare la barriera per difendersi dal calcio di punizione. L'arbitro può consentire al gioco di proseguire, applicando il vantaggio, se la squadra non ha già commesso cinque falli cumulativi e se alla squadra avversaria non viene impedita una

evidente opportunità di segnare una rete ; se viene applicato il vantaggio, appena il pallone non sarà più in gioco, l'arbitro dovrà indicare opportunamente che è stato commesso un fallo cumulativo.

- Dopo il primo tempo occorre effettuare lo scambio delle panchine.
- I giocatori NON in elenco NON possono sostare in panchina, pena provvedimenti disciplinari.
- È possibile segnare da calcio d'inizio o ripresa del gioco a seguito di una rete

TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati, dai 14 anni in poi, alla Visita Medica Specialistica, al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato di Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

PREMIAZIONI PER ENTRAMBI I TORNEI

1. Squadra classificata maschile

- Coppa
- € 120.00 in buoni uso sportivo
- € 200.00 da spendere in un negozio tecnico
- € 150.00 da utilizzare per un'iscrizione ad un evento

2. Squadra classificata maschile

- Coppa
- € 120.00 in buoni uso sportivo
- € 50.00 da utilizzare per un'iscrizione ad un evento

3. Squadra classificata maschile

- Coppa
- € 80.00 in buoni uso sportivo

4. Squadra classificata maschile

- Coppa
- € 40.00 in buoni uso sportivo

1. Squadra classificata femminile

- Coppa
- € 120.00 in buoni uso sportivo
- € 200.00 da spendere in un negozio tecnico
- € 150.00 da utilizzare per un'iscrizione ad un evento

2. Squadra classificata femminile

- Coppa
- € 120.00 in buoni uso sportivo
- € 50.00 da utilizzare per un'iscrizione ad un evento

3. Squadra classificata femminile

- Coppa
- € 40.00 in buoni uso sportivo

4. Squadra classificata femminile

- Coppa

Premi speciali al capocannoniere e al portiere più imbattuto, di entrambi i tornei.

INFORMAZIONI UTILI ED AGEVOLAZIONI

L'organizzazione prevede sconti importanti ed agevolazioni per le squadre iscritte consistenti in:

- Prezzi convenzionati nelle consumazioni al bar - tavola calda - birreria T...Cafè presso il centro tennis; possibilità di usufruire delle agevolazioni anche nel Terzo Tempo post partita (obbligo comunicarlo).
- Tariffe da € 30.00/ora a € 40.00/ora in inverno con luce e riscaldamento, per noleggio dei campi da calcetto e possibilità di allenamenti da 60-90-120 minuti.

Responsabile Commissione Torneo:

- Fabio Menabue 349.0784400 (no Whatsap, solo urgenze)
Direttore Società SportPerTutti ssd
- Contatti e recapiti del centro
Centro Uisp Tennis Carpi, via Marx 36, Carpi
www.uisptenniscarpi.net
mail info@uisptenniscarpi.net
tel/fax 059642080